



CODE UUR - MINECRAFT

Code Uur op code.org is een site waar kinderen het principe van programmeren in een spelvorm leren. Het Code Uur is een introductie in de wereld van informatica en is ontworpen om coderen begrijpbaar te maken en aan te tonen dat iedereen de basis van programmeren kan leren. Op de website van code.org vind je diverse activiteiten rondom programmeren o.a. Dansfeest, Star Wars en Minecraft. Daarnaast vind je er handleidingen en diverse cursussen voor leerlingen. Bij deze Challenge gaan we uit van Code Uur Minecraft Avonturier.

Bouwstenen Computational Thinking

- Patronen
- Decompositie
- Abstractie
- **Algoritme**
- Debugging

Wat is Code Uur Minecraft?

Code Uur Minecraft bestaat uit 14 levels waarbij de moeilijkheid oploopt. De leerlingen kiezen eerst zelf hun personage. Bij elk level wordt een opdracht aan de leerlingen gegeven. Deze opdracht moeten ze opvolgen door het personage zo te programmeren dat de opdracht wordt uitgevoerd. Als de blokken op de juiste volgorde geplaatst zijn, drukt de leerlingen op start. Als de juiste code is gegeven en de opdracht voldaan is, dan gaat de leerling door naar het volgende level.



Voorbereiding

Benodigdheden:

- Chromebooks/laptop/tablet per leerling of tweetal
- Internet
- Digibord
- <https://studio.code.org/s/mc/stage/1/puzzle/1>

Lesopbouw

Introductie: De leerkracht vertelt dat de leerlingen vandaag aan de slag gaan met Code Uur. We gaan naar een digitale omgeving in Minecraft waarin opdrachten klaar staan. Het programmeren gebeurt door middel van blokken. Door deze blokken in de juiste volgorde te zetten, beweegt het personage en wordt de opdracht uitgevoerd. Bij elk volgend level komen er nieuwe programmeerblokken bij en worden de opdrachten moeilijker.

Kern: Op het digibord wordt de website van Code Uur Minecraft geopend, <https://code.org/minecraft>, kies daar voor avonturier. Gezamenlijk speel je level 1 en 2 op het digibord. Zo wordt duidelijk hoe de tool werkt. Heb je de opdracht niet gehaald? Klik dan op herstellen en probeer het opnieuw. De leerlingen spelen nu het spel tot ze in level 9 zijn. Dit doen ze alleen of in tweetallen. In level 9 staat een nieuw programmeerblok. De naam van dit blok hebben ze nodig om naar de volgende Challenge te komen.

Facultatief: je kunt er op dit moment voor kiezen om de leerlingen alle 14 levels van het Code Uur Minecraft af te laten maken.

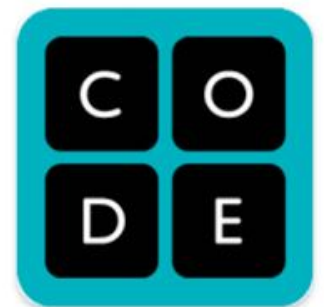
Afronding: Tijdens de afronding staat het reflecteren centraal. Hierbij kunnen de volgende vragen besproken worden met de groep:

- Wat heb je geleerd?
- Lukte het meteen de eerste keer?
- Wat heb je gedaan toen het niet lukte?
- Wat waren moeilijke onderdelen van de opdracht?
- Wat zou je een volgende keer weer doen / anders doen?
- Hoe verliep de evt. samenwerking?

De Challenge

Speel Code Uur tot dat je in level 9 bent. Welk nieuw programmeerblok is er in level 9 toegevoegd?

Ga naar ct.ixperiumplus.nl en log in met de inloggegevens uit het filmpje. Kies voor Challenge 1 - groep 7 en 8 en vul het gevonden antwoord in.



Het goede antwoord: *plaats toorts*